

CALENDRIER DES ANIMATIONS PERIODE 1/11/2020 – 2 8/02/2021

Tournoi par équipes

4 équipes avec 1 membre de chaque équipe par table.

Chaque manche se compose de 3 parties en 10 donnes jouées (décalage de joueurs à chaque partie).

Le classement de chaque manche se fait en fonction de la moyenne de points de chaque équipe.

Le classement général est basé sur les moyennes des 4 manches.

Manche 1 : Mercredi 18/11 à 20 h 30

Manche 2 : Mercredi 02/12 à 20 h 30

Manche 3 : Mercredi 13/01 à 20 h 30

Manche 4 : Mercredi 03/02 à 30 h 30

Faire des équipes équilibrées en nombre à partir d'un critère géographique est trop compliqué.

Les équipes pourraient être faites :

- 1 - à partir du classement « Covid 03 - 06 » en allant de gauche à droite (en bleu).
- 2 - à partir d'un classement aléatoire pour les autres joueurs toujours de gauche à droite (en noir).

Règles :

- Si un joueur ne veut pas participer : on décale tous les joueurs d'un cran.
- Les nouveaux joueurs se rajoutent au fur et à mesure et toujours de gauche à droite..
- Le tournoi commencé on ne change plus d'équipe.

GEOFFRAY Guy	0,14262453
SAINTE-MARIE Alain	0,180976
JACQUET Maryse	0,20519304
DESPLANCHES Marie France	0,23958801
PERRAUD Jean Louis	0,36931354
SERCY Geneviève	0,41215306
DOUCET Jean Paul	0,51212051
PIERRE Francis	0,53452151
VIVIER-REVEL Maurice	0,57659668
DUPASQUIER François	0,63893388
REY Daniel	0,68490252
LORIN Françoise	0,74681535
ANSOUD Aline	0,7470656
BLANC Georges	0,92682016
GREZAUD René	0,94543916
GUILLEMAUD Aimé	0,96728786

Soit liste des équipes :

Equipe 1	Equipe 2	Equipe 3	Equipe 4
CATHERIN A	GUILLOT JC	PAGNON CHARRIN A	CLAIR Armand
LAMBERET G	MANIGAND R	JACQUET D	DONINI R
BONNAMOUR R	PELLETIER J	RABUEL D	BOURDON JM
PABA C	GEOFFRAY G	SAINTE MARIE A	JACQUET M
DESPLANCHES MF	PERRAUD JL	SERCY G	DOUCET JP
PIERRE F	VIVIER REVEL M	DUPASQUIER F	REY D
LORIN F	ANSOUD A	BLANC G	GREZAUD R
GUILLEMAUD A			

En jaune chef d'équipe, en vert superviseur.

Soit 29 joueurs en théorie pour l'instant.(au 4/10)

Effectif minimum requis : 20 joueurs inscrits pour un bon fonctionnement des décalages

Marathon

100 donnes jouées.

Matin : 3 parties de 11 donnes.

Après midi : 3 parties de 11 donnes.

Soir : 2 parties de 11 donnes + 1 partie de 12 donnes.

Attention : si on s'inscrit c'est pour faire les 3 séances.

Effectif minimum requis : 20 joueurs pour un bon fonctionnement des décalages.

Date : mercredi 16/12

Fonctionnement :

Les scores des séances se déversent sur une synthèse avec classement de la 1ere partie, de la 2^e partie, des 1ere et 2^e partie cumulées, de la 3^e partie et final.

Tournoi par élimination

1er tour mercredi 17/02 : séance de 3 parties de 10 donnes.

Les 16 premiers sont qualifiés pour le 2^e tour et gardent 20% de leurs points.

2^e tour mercredi 24/02 séance de 3 parties de 10 donnes.

Les 8 premiers sont qualifiés pour le 3^e tour et gardent 10% de leurs points du 1^{er} tour et 20% des points du 2^e tour.

3^e tour mercredi 3/03 (après midi) séance de 3 parties de 10 donnes.

Les 4 premiers sont qualifiés pour la finale et gardent 10% de leurs points du 1^{er} tour, 20% des points du 2^e tour et 30% des points du 3^e tour.

Concours complémentaire en annexe pour les éliminés du 1^{er} et 2^e tour.

Finale mercredi 3/03 (soir) séance de 30 donnes.

Autre possibilité si intérêt constaté

Concours belote ou de coinche. ?

Calendrier

Mercredi 18/11/2020	Tournoi par équipe 1ere manche
Mercredi 02/12/2020	Tournoi par équipe 2e manche
Mercredi 16/12/2020	Marathon
Mercredi 13/01/2020	Tournoi par équipe 3e manche
Mercredi 03/02/2021	Tournoi par équipe 4e manche
Mercredi 17/02/2021	Tournoi éliminatoire 1 ^{er} tour
Mercredi 24/02/2021	Tournoi éliminatoire 2e tour
Mercredi 03/03/2021	Tournoi éliminatoire 3e tour et finale