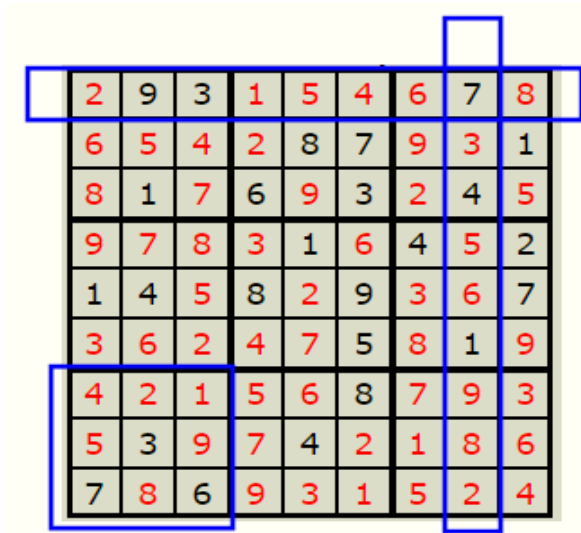
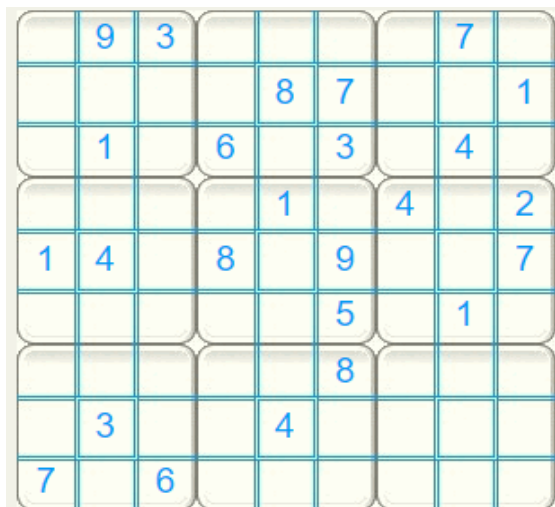


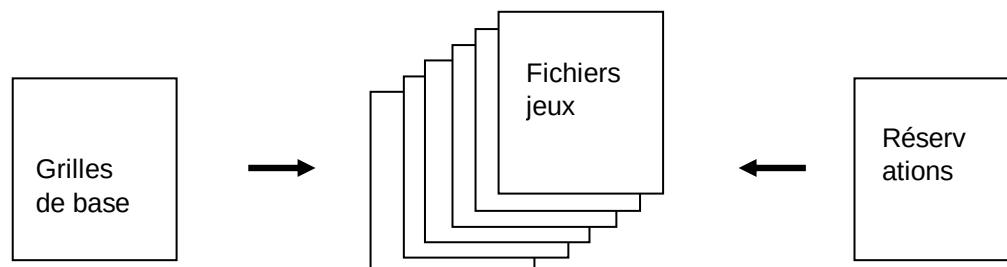
## SUDOKU - Mode d'emploi des Google Sheets

### Le but d'une partie de Sudoku



On part d'une grille incomplète et il convient de la terminer de façon à ce que les lignes, les colonnes et les carrés contiennent les 9 chiffres de 1 à 9.

### L'organisation des fichiers Google Sheets



Le fichier "Grilles de base" est un fichier non accessible contenant 35 grilles valides (5 niveaux de difficultés ; 1 par jour de la semaine).

Les grilles de base sont changées en fonction de la fréquence d'utilisation.

Les fichiers "jeux" sont au nombre de 6,

Le fichier réservation est le fichier à utiliser pour programmer une partie que les futurs participants soient connus au départ ou pas.

### Qui peut jouer ?

Les membres du groupe "tarot on the cloud"

Leurs proches (conjoint, famille, amis) qui ne devront pas communiquer les liens à d'autres personnes ; le procédé n'ayant pas vocation à avoir une large diffusion. On ne donne pas le code d'accès aux liens sur le site internet mais on leur copie le lien dans un mail.

## La prévision d'une partie

Vous souhaitez faire une partie

- avec 1 ou 2 personnes que vous avez choisies ?
- avec d'autres personnes libres à une certaine date ?

Vous devez de toutes façons aller sur le fichier "réservation".

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tLICsQbUIEIGydeRtDSTL-ugSdUfyxAszqe\\_hXHQlkY/edit#gid=0](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1tLICsQbUIEIGydeRtDSTL-ugSdUfyxAszqe_hXHQlkY/edit#gid=0)

| lundi 14 décembre 2020           |                |
|----------------------------------|----------------|
| Nom                              | DUPOND Jean    |
| Téléphone                        | 06 11 11 11 11 |
| Heure de départ                  | 13 h 30        |
| Type de jeu                      | Compétition ▾  |
| Niveau                           | Difficile ▾    |
| Nbre d'invités souhaités         | 3              |
| Utilisation WhatsApp ? oui - non | oui            |
| Joueur 1                         | DUPOND Jean    |
| Joueur 2                         |                |
| Joueur 3                         |                |
| Joueur 4                         |                |
| Joueur 5                         |                |
| Joueur 6                         |                |

Avec les menus déroulants vous devez préciser s'il s'agit d'une partie en "collaboration" (on se met à plusieurs pour trouver une grille) ou d'une partie en "compétition"

Vous devez préciser le niveau,

|                          |             | Fichier jeu 1                     | Fichier jeu 2                     | Fichier j                   |
|--------------------------|-------------|-----------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------|
| Fichiers occupés >>>>>>> |             |                                   |                                   |                             |
|                          |             |                                   |                                   |                             |
|                          |             | <a href="#">Ouvrir le fichier</a> | <a href="#">Ouvrir le fichier</a> | <a href="#">Ouvrir le f</a> |
|                          | Réservé par | DUPOND Jean                       |                                   |                             |

Si la partie est prévue à moins de 24 h vous pouvez réserver le fichier (ouvrir le fichier)

| lundi 14 décembre 2020           |                |
|----------------------------------|----------------|
| Nom                              | DUPOND Jean    |
| Téléphone                        | 06 11 11 11 11 |
| Heure de départ                  | 13 h 30        |
| Type de jeu                      | Compétition ▾  |
| Niveau                           | Difficile ▾    |
| Nbre d'invités souhaités         | 0              |
| Utilisation WhatsApp ? oui - non | oui            |
| Joueur 1                         | DUPOND Jean    |
| Joueur 2                         | DURAND Paul    |
| Joueur 3                         | DUPUIS Robert  |
| Joueur 4                         |                |
| Joueur 5                         |                |
| Joueur 6                         |                |

Si vous prévoyez une partie fermée (tous les participants sont connus) vous procédez de la façon ci-contre.

Il reste à réserver le fichier.

## Le déroulement d'une partie

Le moment venu les joueurs vont sur le fichier.

A l'ouverture du fichier les grilles de base sont chargées et une première série de transformation s'effectue automatiquement sur la grille sélectionnée.

### Partie de SUDOKU

1 - Commencez par réserver le fichier en mettant un "1" dans la case (la partie terminée pensez de libérer le fichier en enlevant le "1")



2 - Contactez éventuellement d'autres joueurs pour les affronter

3 - Sélectionner un chiffre dans chacun des menus déroulants (ils doivent être différents)  
Renouveler cette opération en cas de 2e partie consécutive

4 ▾

7 ▾

4 - Inscrivez le nom des participants à la compétition

|      |                |
|------|----------------|
| Vous | DUPOND Jean    |
| 2    | DURAND René    |
| 3    | DUPUIS Georges |
| 4    |                |
| 5    |                |
| 6    |                |
| 7    |                |
| 8    |                |

4 - Choisissez le niveau de difficulté (cliquez sur le lien) ; vous pourrez démarrer la partie

[Facile](#)

[Moyen](#)

[Difficile](#)

[Diabolique](#)

[Démoniaque](#)

La cellule en rouge correspond à la réservation du fichier,  
Pour la composition des grilles vous devez choisir  
à l'aide des menus déroulants 2 chiffres distincts

Vous pouvez débiter la partie en sélectionnant le  
niveau choisi.

cette opération en cas de 2e par

4 ▾ 7 ▾

z le nom des patio on

ez le niveau de dif 82

[Facile](#)

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 7 |   |   |   | 5 |   | 4 | 6 |
| 4 |   |   |   |   |   |   | 5 | 2 |
|   |   | 6 |   |   | 4 | 3 |   |   |
|   | 9 | 4 | 6 |   |   | 2 |   | 1 |
|   | 2 | 7 | 8 |   |   | 5 |   | 4 |
| 3 |   |   |   | 5 | 2 |   | 7 |   |
| 7 |   | 3 |   | 8 |   | 4 |   |   |
|   | 4 |   |   | 9 |   |   |   | 8 |
| 1 |   | 9 |   |   |   |   | 2 |   |

Grille résultat

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   | 7 |   |   |   | 5 |   | 4 | 6 |
| 4 |   |   |   |   |   |   | 5 | 2 |
|   |   | 6 |   |   | 4 | 3 |   |   |
|   | 9 | 4 | 6 |   |   | 2 |   | 1 |
|   | 2 | 7 | 8 |   |   | 5 |   | 4 |
| 3 |   |   |   | 5 | 2 |   | 7 |   |
| 7 |   | 3 |   | 8 |   | 4 |   |   |
|   | 4 |   |   | 9 |   |   |   | 8 |
| 1 |   | 9 |   |   |   |   | 2 |   |

Lorsqu'un joueur a trouvé la solution il met un "1" dans la cellule prévue qui se mettra au rouge.

La grille de référence est protégée mais le gagnant devra se nommer en utilisant le menu déroulant.

Il devra compléter la grille résultat pour montrer sa solution (qui pourra être vérifiée).

Vous pouvez relancer une partie :

- Changez les 2 chiffres
- Cliquez sur la flèche blanche

Vous pouvez également changer de niveau.

Vous avez trouvé ?

Si c'est le cas mettez un "1" dans la case pour arrêter la partie ; ensuite compléter la grille



Qui a trouvé la solution ?

[Contrôlez votre solution](#)

Votre partie est terminée. Vous voulez en relancer une autre ? Si oui cliquez sur le bouton.



## L'accès aux fichiers

L'accès au fichier "Réservations - invitations" est dans la rubrique liens sur le site internet.

L'accès aux fichiers "jeux" s'effectue à partir du fichier "Réservations - invitations".