

LE TAROT SUR LE NET « TAROT ON THE CLOUD »

Pendant la période COVID les salles de jeu étaient fermées.

Pour retrouver ses partenaires il ne restait que la formule internet.

C'est à ce moment que le groupe « Tarot on the cloud » a été créé.

Au fur et mesure le procédé a été amélioré pour arriver à une formule bien au point qui a fait le bonheur d'un groupe d'environ 40 joueurs.

Le principe reposait sur 4 piliers :

- Un site support : www.ludi.com
- L'application WhatsApp pour la communication entre les membres du groupe et les 4 joueurs d'une table.
- Les fichiers Google Sheets pour gérer les inscriptions, les tables et les scores.
- Un site internet qui rassemblait tous les résultats des différentes séances.

De mars 2020 à fin 2021 plus de 200 séances regroupant jusqu'à 36 joueurs (9 tables) ont été ouvertes.

Différentes formules ont été utilisées en dehors des livres avec challenge (3 x 10 jeux) : duplicate, tournoi par équipes ...)

Avec la reprise des séances en salle le procédé n'a pratiquement plus été utilisé mais toute l'infrastructure est encore en place.

Aujourd'hui le club de tarot des 3 rivières créé fin 2021 souhaite relancer la formule.

Pourquoi relancer cette formule ?

Par sa souplesse d'utilisation ce procédé convient parfaitement :

- Aux actifs qui n'ont pas la possibilité de participer aux séances en salle souvent organisées en journée.
- Aux joueurs éloignés de tout club ou ne disposant pas de moyen de locomotion.
- Aux joueurs ayant des problèmes de santé.
- Aux joueurs souhaitant simplement un temps de jeu supplémentaire sans être adhérent de plusieurs clubs différents.

Ce procédé à l'avantage également de supprimer tous les temps perdus en distribution et comptages ; ainsi une séance de 3 parties de 10 donne jouées dure environ 2 h 30.

Grace à WhatsApp on retrouve l'ambiance d'une table réelle sans se déplacer, sans avoir besoin de préparer une salle et de tout remettre en ordre avant de partir.

Au programme

- Une séance hebdomadaire le mercredi avec challenge cumulé à partir de 20 h 30 (3 fois 10 parties jouées).
- A volonté : parties entre joueurs utilisateurs au jour et à l'heure de leur choix par invitations lancées sur le groupe WhatsApp.

L'ORGANISATION

1 - Site internet : www.tarot-des-3-rivieres.fr

Le site internet du club recensera l'ensemble des résultats de séances ainsi que les différents challenges.

2 - WhatsApp

Les participants sont inscrits dans un groupe WhatsApp.

Ils pourront communiquer entre eux, lancer des invitations à des parties individuelles, se retrouver lors des séances organisées.

-

3 - Le site support : www.ludi.com

4 – Le coût

Seule l'inscription au site support est payante.

Selon la durée choisie le coût mensuel est en moyenne de 3 / 4 €

De temps en temps des promotions permettent d'en diminuer le coût.

Le temps de jeu est illimité et le site peut être utilisé en permanence en dehors des séances du groupe.

L'adhésion au club des 3 rivières (15 € / an) est facultative.

La préparation d'une partie

Les joueurs s'inscrivent sur une maquette stockée sur le net

SEANCE DU	mercredi 5 février 2025		8 joueurs	12 joueurs	16 joueurs	20 joueurs	24 joueurs	28 joueurs	32 joueurs
	20 h 30								
		Un "X" indique que les tables sont établies >>>>							
		Contrôle équilibre sasia	0	0			0		
Nombre de joueurs prévus	20	Les inscrits	1ere partie	2e partie		Total 1	3e partie		Total
Joueurs									
ALBERT René	1	ALBERT René				0			0
BERTRAND Paul						0			0
BONTEMPS François	1	BONTEMPS François				0			0
DUPOND Jean	1	DUPOND Jean				0			0
DUPUIS Charles	1	DUPUIS Charles				0			0

Pour s'inscrire il suffit de mettre un « 1 » devant son nom. La zone de notation de score à droite s'ouvre.

Un joueur qui ne veut pas participer met un « 0 ».

La case est noircie ; on sait qu'il sera inutile de l'appeler au moment de la constitution des tables pour avoir un multiple de 4.

La préparation des tables.

Le délai d'inscription terminé l'administrateur prépare les tables.

En cas de nombre de participants non divisible par 4 des robots compléteront les tables.

Il n'y a jamais de tables à 3 ou à 5 avec un mort.

L'administrateur lancera la macro qui va composer les tables des 3 parties.

Il nomme les chefs de tables en mettant un « 1 » devant leur nom.

Il indique sur le fichier le code prévu pour annoncer que les tables sont prêtes.

Chacun peut alors consulter la composition des tables et voir avec qui il jouera.

Le rôle du chef de table est d'appeler les 3 autres joueurs de la table pour que les 4 soient en liaison sur WhatsApp.

C'est le chef de table qui notera les scores en fin de partie.

20		1ere partie		2e partie		3e partie
Table 1	N	ALBERT René		ALBERT René		ALBERT René
Table 1	O	THOMAS François		DUBOIS Charles		MARTIN Paul
Table 1	S	1 BONTEMPS François		BERNARD Jean		DUPOND Jean
Table 1	E	LAURENT André	1	PETIT Jacques	1	MOREAU René
Table 2	N	DAVID René		DAVID René	1	DAVID René
Table 2	O	LEROY Jules		THOMAS François		DUBOIS Charles
Table 2	S	DUPOND Jean		LEFEBVRE Jean		ROBERT Alain
Table 2	E	1 PETIT Jacques	1	MOREAU René		MICHEL Bernard
Table 3	N	DUPUIS Charles		DUPUIS Charles	1	DUPUIS Charles
Table 3	O	BERTRAND Paul		LEROY Jules		THOMAS François
Table 3	S	ROBERT Alain	1	BONTEMPS François		BERNARD Jean
Table 3	E	1 MOREAU René		MICHEL Bernard		ROUX Marcel
Table 4	N	RICHARD Michel	1	RICHARD Michel		RICHARD Michel
Table 4	O	1 MARTIN Paul		BERTRAND Paul	1	LEROY Jules
Table 4	S	BERNARD Jean		DUPOND Jean		LEFEBVRE Jean
Table 4	E	MICHEL Bernard		ROUX Marcel		LAURENT André
Table 5	N	SIMON Fred		SIMON Fred		SIMON Fred
Table 5	O	DUBOIS Charles	1	MARTIN Paul		BERTRAND Paul
Table 5	S	1 LEFEBVRE Jean		ROBERT Alain	1	BONTEMPS François
Table 5	E	ROUX Marcel		LAURENT André		PETIT Jacques

La notation des scores.

		0		0			0		
Contrôle équilibre sasie									
Les inscrits		1ere partie		2e partie		Total 1	3e partie		Total
ALBERT René	1	223		255		478	255		733
BERNARD Jean	3	115			86	29	456		485
BERTRAND Paul	13	42			29	13		158	(145)
BONTEMPS François	20		380		140	(520)		451	(971)
DAVID René	8	655			455	200	87		287
DUBOIS Charles	10		185	256		71		37	34
DUPOND Jean	6	32		271		303	46		349
DUPUIS Charles	19		502		72	(574)		252	(826)
LAURENT André	4	255		12		267	199		466
LEFEBVRE Jean	5	456		86		542		189	353
LEROY Jules	17		346		125	(471)	175		(296)
MARTIN Paul	16		365	27		(338)	47		(291)
MICHEL Bernard	15	87			611	(524)	255		(269)
MOREAU René	2		129	856		727		145	582
PETIT Jacques	9	46		23		69		32	37
RICHARD Michel	18		4		268	(272)		352	(624)
ROBERT Alain	14	199			243	(44)		114	(158)
ROUX Marcel	12		421	85		(336)	256		(80)
SIMON Fred	7	175			99	76	271		347
THOMAS François	11	47		257		304		317	(13)

A la fin de la 3^e partie les joueurs peuvent consulter les résultats.

Ces résultats seront publiés sur le site internet du club et l'administrateur pourra compléter le challenge c'est-à-dire le classement cumulé.

Les parties individuelles.

Un joueur souhaitant faire une table un jour et à une heure donnés complète un fichier

vendredi 7 février 2025	Table 1
Nom	MICHEL Alain
Téléphone	06 01 02 03 04
Heure de départ	14 h 00
Jeu (cliquer pour afficher menu)	Tarot à 4 ▼
Nbre de parties	3
Donnes par partie	10
Joueur 1	MICHEL Alain
Joueur 2	
Joueur 3	
Joueur 4	
Joueur 5	

Il lance son invitation sur le groupe WhatsApp.

Les intéressés mettent leur nom.

Si la table est complète au moment choisi celui qui a pris l'initiative appelle les 3 autres et le jeu peut commencer.

Fonctionnement ludi.com



Sur la page d'accueil de ludi.com une vidéo explique comment créer un compte et installer le jeu sur votre ordinateur.

AccueilJeuxCommunautéMon compte

MON COMPTE

Détails du compte

Mes paramètres

Parrainer un ami

M'abonner

DÉTAILS DU COMPTE

GESTION DE L'ABONNEMENT

Etat

AccueilJeuxCommunautéMon compte

COMMUNAUTÉ

Communauté

Mon profil

Modifier profil

Forum

Mes amis

Mes amisAjouter un ami

Gardez le contact avec vos joueurs

La liste ci-dessous vous informe de

Jeux de Cartes

Contrée

Coinche

Belote

Belote sans Annonce

Belote à la Vache

Tarot à 5

Tarot à 4

Jeu libre

Salles	Joueurs	Entrer
Tarot à 4 Classique	9	Jouer
Salle N°1	1	Jouer
Salle N°2	0	Jouer
Tarot à 4 Dupli. Bots Départ tous les xxH00	0	Jouer
Tarot à 4 Dupli. Bots Départ tous les xxH30	0	Jouer

Créer Partie

Trouver une Partie

Options

Quitter Salle

Vous pouvez tester le jeu puis ensuite vous abonner selon plusieurs formules différentes.

L'abonnement varie entre 3 et 5 € par mois.

Des promotions permettent encore de limiter le coût.

L'abonnement donne un accès illimité 7 j/7 et 24 h / 24.

Régulièrement vous enregistrez les pseudos de vos amis.

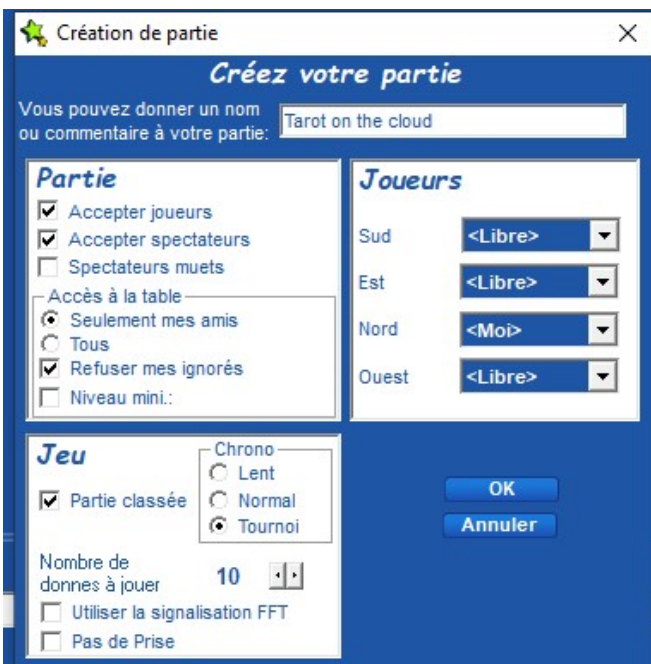
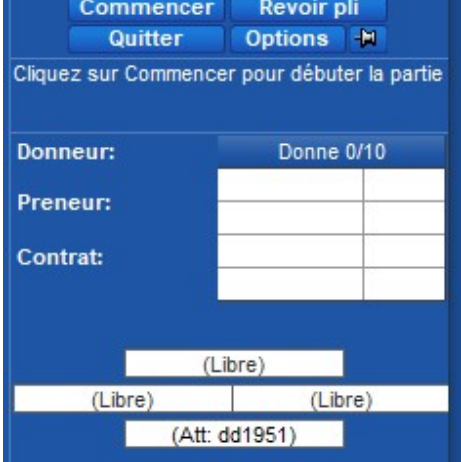
Cette procédure vous permettra de limiter l'accès à vos tables aux joueurs que vous avez enregistré comme amis.

Vous pouvez accéder aux différents types de jeu dont le tarot

Diverses salles sont accessibles.

Pour des parties entre amis choisissez la salle 1 ou la salle 2

Une fois dans une salle vous pouvez créer une partie.

	Vous pouvez paramétrer votre table selon vos souhaits ou selon les instructions qui vous ont été données si cette création se fait dans le cadre d'un concours. Cocher la case « seulement mes amis » interdira à toute autre personne de s'y installer.
	Vous avez crée la table vous pouvez lancer le jeu.
	La table est créée ; les autres joueurs peuvent s'installer aux positions données.

Contacts.

a.catherin@hotmail.fr

07 88 47 61 15